

Relação de:
Literatura
Programas
e Jogos

MSX

micro

EDIÇÃO ESPECIAL GRADIENTE



Tudo
o Que Você
Precisa Saber
Sobre Seu
Micro

Editores de Texto
Banco de Dados
Planilhas
Lazer
Outras Aplicações

Devido ao grande número de informações contidas nesta edição, separamos este espaço para que você anote as informações que mais lhe interessam.

Devido ao grande número de informações contidas nesta edição, separamos este espaço para que você anote as informações que mais lhe interessam.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

4 Introdução à Informática

6 Editores de Texto

7 Banco de Dados

10 Planilhas Eletrônicas

11 Outras Aplicações

14 Laser ou Lazer

16 Acessórios

17 Literatura

19 Relação de Programas

26 Produtores de Softwares

**Fonte Editorial e
de Comunicação Ltda.**

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes



**Revista Mensal de Informática
Edição Especial Gradiente**

Coordenação Editorial
Aldo Barducco Junior

Editores
Aldo Barducco Junior
Mario Batista Câmara Filho
Renato da Silva Oliveira
Saverio Mundicli

Projeto Gráfico
Sergio de Garcia

**Edição de Arte e Produção
Gráfica**
Alvaro R. de Miranda

Capa
Mauro Olivieri de Lima

DeskTop Publishing
Multissoluções Informática Ltda.

Fotolito
Argelato

Impressão
W. Roth & Cia. Ltda.

Tiragem
10.000 exemplares

APRESENTAÇÃO

Especialmente para você

Esta edição da revista MSX MICRO é um presente da Gradiente para você possuidor de um Expert Plus ou DD Plus.

Nela você encontrará informações sobre assuntos variados como lazer, edição de textos, bancos de dados, aplicações diversas, softwares (programas) e hardwares (equipamentos) para o seu microcomputador.

É, sem dúvida, um instrumento que auxiliará os seus primeiros passos neste "mundo" MSX.

O nosso objetivo está em fazer você tirar o máximo proveito do seu Expert, tendo um conhecimento amplo da versatilidade que ele possui, tentando assim torná-lo consciente de todo potencial oferecido.

Para isso fornecemos ao final desta revista uma lista de programas onde enfocamos o uso profissional, educativo e no lazer. E também uma lista de livros sobre assuntos que vão desde os mais simples até os mais complexos, estes últimos voltados a profissionais e hobbistas mais experientes.

Parabéns pela sua escolha e bem vindo ao "clube"!

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

"Colocando os pingos nos is"

Agora que você entrou para o seleto "clube" dos usuários do Expert, deve estar pensando nas várias coisas que poderá fazer com ele.

Mas depois de perguntar ao Expert:

- "Quem descobriu o Brasil?"

E obter como resposta:

- "Syntax error".

Você corre ao manual e procura informações sobre o que ocorreu.

Então percebe que falta alguma coisa... um programa!

Como um arco sem flexas, um gravador sem fitas e um carro sem combustível de nada adiantam, um computador sem programa também não pode realizar quase nada.

O programa é uma série de ordens que são dadas ao micro para a execução de uma determinada tarefa.

Imagine o seguinte:

Você tem um escravo que lhe obedece fielmente.

Então você dá-lhe uma série de ordens em um bilhete assim:

- Acorde às 7:00 horas.

- Vá à cozinha e prepare o café.

- Depois de pronto me acorde.

- Quando eu sair de casa arrume a cozinha e meu quarto.

- Às 18:00 horas vá à cozinha e prepare o jantar.

- Depois que eu jantar arrume a cozinha e vá dormir.

Um programa de computador é nada mais que um "bilhete" como este, escrito em uma "língua" que o computador entenda.

Para fazer um programa é necessário ser um programador.

Programador: "Ser ou não ser?"

Como uma série de outras coisas, você pode fazê-lo ou comprá-lo pronto.

Para fazê-lo é necessário conhecer técnicas, métodos, materiais e ferramentas que podem e devem ser usadas.

Para comprá-lo é preciso saber quais estão disponíveis no mercado, para que servem e quais servirão às suas necessidades.

Estes são os dois caminhos que você poderá seguir: Ser um programador ou um usuário de programas.

Se você quer ser um profissional da área de informática ou gosta tanto de microcomputação a ponto de fazer dela seu lazer favorito, então é bom ir estudando e pesquisando bastante. Tornar-se um programador (profissional ou hobbista) não é das coisas mais simples.

Agora, se o seu interesse é usar o Expert como meio para facilitar suas tarefas; editar textos, operar um programa de mala-direta, etc um conhecimento das funções do programa se faz necessário.

NÃO É NECESSÁRIO SER UM INFORMÁTICO PARA TIRAR PROVEITO DOS BENEFÍCIOS DO SEU EXPERT!!!

Batman, Robin e Batcinto.

O que seria da "Dupla Dinâmica" sem seus Bat-acessórios?

Como os nossos heróis mais famosos, o Expert além dos programas, também precisa de alguns acessórios.

Imagine que cada vez que você precisasse de um programa tivesse que digitá-lo.

O trabalho a executar ficaria muito lento, pois teríamos que introduzir todas as ordens que seu computador teria que executar (programa) e todas as informações que deveriam ser trabalhadas.

Sendo assim seu micro precisa de um meio de armazenamento externo e um "veículo" para acessá-lo.

Para armazenar as informações de um arquivo ou um programa podem ser usados fitas cassete ou disquetes e, como "veículo", gravador e acionador de disquetes, respectivamente (vide: Hardware).

Portanto, chegamos à seguinte conclusão:

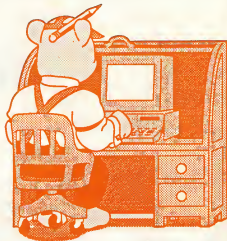
MICRO + PROGRAMA + ACESSÓRIOS = SOLUÇÃO

VPEEK na VRAM - "Computês" é necessário?

Cada área da atividade humana acaba tendo uma série de termos específicos.

Portanto, a próxima vez que seu mecânico falar-lhe algo do tipo "... foi problema no trambulador do distentor de passo ...", ou seu amigo surfista lhe disser que "... fez um hang ten radical..." não se assuste, assumo um ar de superioridade e diga que você fez uma "hard-copy da screen2 na printer usando vpeek na vram e out na porta i-hexa-91" (não impressiona!?!).

Na informática muitos dos termos usados derivam do idioma inglês, pois os primeiros micros surgiram nos Estados Unidos.



Sendo assim, palavras como DISK DRIVE, DISQUETE, SOFTWARE e HARDWARE, apesar de soarem um pouco estranhas agora, estarão brevemente em seu vocabulário. Como prova disto: Quem sabia o que era Joystick há uns dez anos atrás?

Mas isso não deve lhes preocupar, pois é a necessidade na prática que fará você aprender.

Decepção e encanto: os dois lados da mesma moeda

Sendo um usuário de programas ou um programador, é sempre necessário uma certa clareza de objetivos.

O usuário deve estar consciente das

suas necessidades e dos objetivos que quer atingir com um programa.

Sem sombra de dúvidas a escolha de um programa é muito importante, pois ela determinará o encanto ou a decepção com os resultados obtidos.

Portanto, além de certos parâmetros claros a serem observados como manual, garantia e facilidade de operação, o usuário tem que estar ciente de que o programa atenderá suas necessidades e realmente facilitará o processo.

A seguir descrevemos algumas situações em que o uso do Expert é realmente eficaz.

Lazer: "afinal, ninguém é de ferro"

Com seu Expert você tem em mãos, entre outras coisas, uma verdadeira central de diversões eletrônicas.

Estão disponíveis jogos dos mais diferentes estilos que podem entrete-lo

durante horas a fio (vide: LASER OU LAZER: O Expert divertindo).

"Estudo, és tudo"

O Expert pode ser utilizado para ajudar nos seus estudos, pois existe uma gama muito grande de programas como tutores de várias matérias, editores de texto e de gráficos e, é claro, etc.

Os professores também poderão usar o Expert para auxiliá-los nas mais diferentes tarefas.

Para maiores informações leia "Editores de texto" e "Outras aplicações".

Introdução à informática

Devido à crescente utilização de microcomputadores nas mais diversas

áreas, o costume de se usar um micro é cada vez mais importante.

Seu Expert é um meio de você ser introduzido ao uso de micros.

Cadastro, cartas e cálculos

São atividades comuns em escritório a emissão de contratos, cartas e relatórios; o cadastro de clientes; a conversão de tabelas de cálculos de juros (principalmente no Brasil).

Com seu Expert essas tarefas se tornam muito mais simples e rápidas, pois consultar um arquivo em disco (por exemplo) é muito mais fácil e rápido que procurar entre centenas de fichas de um arquivo de metal.

Para entender como podem ser realizadas essas tarefas leia "editores de texto", "banco de dados" e "planilhas eletrônicas"

EXPERT PLUS



- Padrão MSX
- Processador principal: Z-80A (CPU).
- Coprocessadores: VDP (vídeo) e PSG (som)
- 80 Kbytes de RAM e 48 Kbytes de ROM
- Poderosa linguagem residente MSX-Basic com mais de 150 comandos
- Tela gráfica com resolução de 256 x 192 pontos
- 16 cores, 32 níveis de telas para uso com sprites
- 3 canais de som com oito oitavas
- Teclado separado do console com caracteres da língua portuguesa
- Alto-falante interno
- Interfaces para impressora e gravador cassete
- Saídas para TV colorida/P&B, vídeo monocromático, vídeo composto e áudio

Mais de 1500 programas disponíveis em lazer, educação e uso profissional

 **gradiente**

EDITORES DE TEXTO

A revolução da escrita

Desde as penas de ganso até as máquinas de escrever mais modernas a escrita implica num processo intensivo de rabiscar, alterar, apagar e rasgar inúmeras folhas até conseguirmos algo que nos agrade e esteja sem erros.

E se não fossem necessários inúmeros rascunhos? E se as mudanças não exigissem a reescrita de todo o texto?

Talvez seja por isso que os editores de texto sejam uma das aplicações mais comuns dos microcomputadores, portanto estão entre os programas mais procurados e vendidos do mercado.

Entende-se por Editor de Texto todo o programa que "transforma" o micro em uma máquina de escrever muito, mas muito sofisticada e que oferece maior rapidez e facilidade na elaboração de escritos.

Para compreendermos como isso se faz usemos o seguinte exemplo: um trabalho de final de ano (assustador, não?). Para variar é aquele que você deseja que fique impecável!

Após dias de estudo e pesquisa você começa a datilografar o seu "querido" trabalho e percebe alguns erros tanto de datilografia quanto de conteúdo.

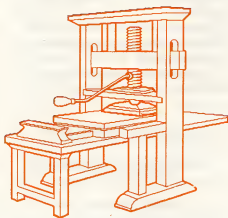
Depois de folhas e folhas redatografadas e a sua paciência terido "ver se você estava na esquina", o trabalho começa a sair muito lentamente...

Mas se você usasse um editor de texto a coisa seria bem diferente, pois com o apertar de algumas teclas seu texto seria corrigido sem rasuras e aquelas palavras entre "ICH" e "HÖCHSTLEISTUNG" realmente sumiriam do texto.

Isso porque, ao digitarmos o texto, os caracteres são enviados para a memória do micro e mostrados na tela, estando disponíveis para qualquer tipo de mudança, pois sua impressão se faz posteriormente, coisa que não ocorre com as máquinas de escrever!

O texto pode ser armazenado em disquete ou fita, para uma recuperação posterior.

Além da facilidade que isso traz, os editores apresentam uma série de outros recursos que veremos a seguir.



Para gostar de escrever

Como já foi dito, durante a edição o usuário pode apagar, inserir, copiar, movimentar, procurar e trocar palavras, frases, caracteres ou blocos de texto.

Isto praticamente elimina a redigitação.

Tomemos o exemplo das figuras 1 e 2. Nelas estão representados os mesmos trechos de texto, sendo que ambos acabaram de passar por uma revisão. A diferença entre eles se dá porque no primeiro caso haverá necessidade de uma reescrita (total), enquanto no segundo caso com alguns "apertões" pra lá e pra cá a correção fez-se pronta.

Além disso, o programa tem definições para formatar o texto como a tabulação de margens esquerda e direita, centralização, tipo de carácter, tamanho da página e da linha, etc. A diagramação do texto pode aparecer na tela ou só na impressão, isto varia de

programa para programa, mas o resultado final é o mesmo.

Eles também apresentam opções de procura e troca de palavras. Esta função é muito útil para corrigirmos palavras no texto. Um exemplo que pode ser dado é o da troca de nomes:

Num texto inteiro você cita tal pessoa como Caio Rollando da Rocha e depois descobre que o correto seria Kayo Hollando da Rocha.

Selecionando a opção 'TROCA' é só "mandar" o programa mudar todos os nomes errados pelo nome correto que você indicar.

Estes recursos são acessíveis através de menus (listas de opções), telas ou combinações destas, dependendo do programa usado.

A configuração ideal de hardware (equipamento) necessária para a utilização de um editor de textos é o Expert, uma TV ou monitor, um dispositivo de armazenamento externo (disquete ou fita) e uma impressora ou máquina de escrever que se acople ao micro. O armazenamento externo pode ser dispensado se o usuário editar o texto e imprimi-lo sem a necessidade de reutilizá-lo.

Para usar editores de texto não é necessário nenhum conhecimento especial de programação ou de informática, coisa que os faz ser utilizados por um grande número de usuários.

Citando um exemplo de editor de texto, temos a placa 80 colunas CT-80E, da Gradiente, que vem com um programa editor residente.

Escolhendo um editor

Tomemos alguns tópicos para serem observados na aquisição de um editor de texto.

- Documentação do produto.

Ele deve vir acompanhado de garantia e manual de referência, que deve ser completo, organizado e

Fig. 1 Correção em folha de papel

como deu para perceber,
Datilografar não é meu forte

inteligível. Melhor ainda se oferecer índice remissivo e guia de referência rápida.

- Utilização.

Deve ser simples e os comandos não devem exigir muito raciocínio, ou seja, devem ser lógicos e fáceis de ser lembrados.

- Edição.

Fácil e de preferência através das 4 setas existentes à direita do teclado.

Estes movimentos devem ser de linha,

coluna, página, começo e fim de texto e tela, fazendo com que o usuário tenha uma grande facilidade de se mover por todo o texto.

- Visualização.

De preferência deve ser configurável para o número de colunas de vídeo desejadas e também deve mostrar na tela como o texto será impresso.

- Parágrafos.

Deve ter alguns indicadores de parágrafos ou simplesmente um indicador de final dos mesmos.

- Paginação.

Ter opções de configurar as páginas com o número de linhas e colunas desejadas.

- Formatação.

Deve poder determinar a estética do texto como, por exemplo, a

impressão em colunas.

- Arquivos.

Deve poder eliminar arquivos e obter o conteúdo do disquete em uso.

- Impressão.

Os programas devem possuir filtros (tabelas de caracteres especiais como acentos, etc) para vários tipos de impressora (quanto mais melhor). O ajuste de palavras na linha também é muito importante (vide fig. 3).

Fig. 2 Correção usando um Editor

Datilografar não é meu forte, como deu para perceber

EXPERT DD PLUS



- Padrão MSX
- Disk drive de 3 1/2" embutido com capacidade de 720 Kbytes formatados por disquete
- Arquivos compatíveis com IBM-PC
- Processador principal: Z-80A (CPU).
- Coprocessadores: VDP (vídeo) e PSG (som)
- 80 Kbytes de RAM e 32 Kbytes de ROM
- Teclado em português, separado do console
- 10 teclas de funções programáveis e teclado numérico reduzido
- Linguagem MSX-Basic e Disk-Basic residentes
- Interface para impressora
- Saídas para TV colorida/P&B, vídeo monocromático, vídeo composto e áudio

Mais de 300 aplicativos profissionais disponíveis como DBase-II Plus, Supercalc, Page-Maker e outros.

 **gradiente**

Aplicações dos Editores

O impacto causado pelos editores de texto na automação de escritórios e na vida pessoal e profissional do indivíduo é muito grande. As facilidades obtidas com o uso de processadores de texto são tão grandes e diversificadas, que eles são usados por um leque muito amplo de usuários.

Cada um encontra um motivo ou outro para usá-los.

Um exemplo da capacidade destes programas é dado pela utilização em um escritório de advocacia (pela complexidade envolvida). Ali, o trabalho habitual consiste na preparação de laudas e pareceres, com base em uma série de artigos dos diversos códigos de leis e nas resoluções judiciais (jurisprudência) sobre casos concretos. Em outras palavras, o trabalho depende de uma série de textos jurídicos especializados.

A recuperação das informações é feita a partir desses textos; o trabalho posterior consiste em modificar essas informações, adicionando, tirando ou alterando palavras, frases ou parágrafos completos. O passo seguinte é dar todo esse material para uma datilógrafa e

Texto sem Ajuste

Como você verá a próxima palavra não coube na linha.

Texto com Ajuste

Como você verá a palavra passou para a linha de baixo e houve um espaçamento maior na linha anterior.

depois arquivar, para uso posterior.

Usando um editor o advogado consulta os arquivos em disquete, devido ao volume de dados e agilização na recuperação.

Depois da escolha ele pode alterar as partes desejadas, imprimir se necessário e regravar (arquivar) no disquete.

O exemplo da emissão de um contrato define isso muito bem.

Ele carrega o texto "contrato" (por exemplo) e altera as informações dos contratantes e algumas cláusulas do contrato.

Após a impressão o contrato é arquivado, para uma futura mudança.

Com esse tipo de sistema notamos um outro aspecto do uso dos editores, a capacidade de armazenamento e reciclagem das informações.

A título de complementação esses escritórios também fazem petições, memoriais, minutas, apelações e procurações.

A seguir estão alguns exemplos de uso dos editores de texto:

- Jornalistas e escritores: Além de outras facilidades, o autor depara-se frente a frente com o processo de criação total, onde o texto é moldado de acordo com seu desejo e assim a relação existente entre texto e autor é muito maior.

- Estudantes: Como um instrumento para elaboração de trabalhos escolares.

- Médicos e dentistas: Na elaboração de laudos clínicos dos pacientes, como também na elaboração de históricos detalhados.

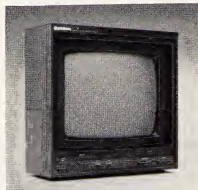
- Secretárias: Para emissão de cartas e relatórios de apresentação.

- Professores e escolas: Para emissão de provas, trabalhos e circulares.

MONOCHROME

MONITOR DE 12"

MBW-12



- Alta definição para textos (40 e 80 colunas) e gráficos
- Tubo de 12" em fósforo verde
- Tela anti-reflexiva
- Controles lineares de contraste e brilho
- Recursos de vídeo normal/reduzido e normal/invertido
- Ajustes de frequência horizontal e vertical
- Entrada RGB e vídeo (conector RCA)

 **gradiente**

BANCOS DE DADOS

Arquivos eletrônicos

Nos dias de hoje todos nós, mortais, trabalhamos um grande número de informações e o método mais fácil de encontrá-las, armazená-las e recuperá-las é utilizando um computador.

Os programas de bancos de dados são aplicativos, voltados ao armazenamento de informações que, de uma maneira geral, permitem uma grande facilidade e rapidez na manipulação, busca, recuperação e inserção de dados num determinado "arquivo eletrônico".

Um exemplo simplificado disto pode ser uma agenda telefônica de seus amigos (aquela que você nunca encontra quando precisa!).

Ao pegá-la e folheá-la suponha que você encontrou nomes que diferem da letra indicada no índice e uma série de rabisqueiras nas pessoas que mudaram de telefone. E você, que com tanto carinho cuida da agenda, liga para a telefonista para perguntar o telefone do Oswald.

Uma situação semelhante pode-se ter em um escritório.

Depois de horas e horas revirando imensos arquivos de metal a procura da ficha daquele cliente, que não estava no lugar certo, você a encontra na mesa de seu sócio, que saiu para almoçar.

Agora imagine poder digitar uma série de informações de maneira rápida e consultá-las na ordem que quiser, podendo visualizá-las e imprimi-las quando desejar. Ah... que sonho maravilhosos!

O sonho não acabou

De uma maneira genérica os bancos de dados possuem uma estrutura bem simples de ser compreendida e operada. Os programas são compostos de rotinas que permitem a seleção de dados, variando em aplicações desde um simples fichário (como em uma agenda telefônica) até a manipulação mais complexa de informações, como num arquivo de fatos históricos.

Para a montagem de um arquivo qualquer devemos primeiro saber que informações ele deverá conter.

O usuário, de uma maneira bem

fácil, cria suas fichas com os dados que as compõe, coisa que não é necessária no caso de um programa "dedicado" (como agenda telefônica, onde as fichas já vêm criadas e cabe ao usuário simplesmente operar).

A partir daí o usuário pode fazer uma série de operações como incluir, excluir, ordenar e listar fichas e seus conteúdos.

Um outro exemplo que pode ilustrar as vantagens da utilização de um de banco de dados é o seguinte:

Em uma biblioteca é importantíssimo o conhecimento dos assuntos dos livros para que uma pessoa possa facilmente encontrar o livro que deseja.

Agora imagine o cadastro desses livros em um arquivo.

O dado mais importante é o assunto, mas existem também uma série de outros dados que podem interessar ao leitor como editora, escritor, data da edição e título.

Em arquivos convencionais e longos isso fica muito complexo e demorado.

Com o uso de um programa de bancos de dados isso fica muito fácil.

Primeiro indicariamos o assunto, depois (se fosse o caso) a editora e autor e pediríamos para o micro dar uma lista de livros que se encaixam pelos itens desejados e sua posição na biblioteca. Simples, não?

Além disso também poderia indicar se o livro está emprestado e para quem, como também o prazo de vencimento.

Poderiam ser emitidos relatórios dos livros emprestados e dos atrasados.

Um outro fator importante é a facilidade que esses programas oferecem quanto a alteração dos dados. Se houve erro de digitação ou mudança de alguma informação o programa permite, de uma forma bem simples, as correções dentro do arquivo.

Como escolher

Esses programas, devido a crescente demanda nos últimos anos, apresentam recursos cada vez mais sofisticados, com poderosas funções e com uso e aprendizado simplificado.

Portanto, os programas de controle e gerenciamento de banco de dados à disposição dos usuários abrangem um leque muito grande de opções.

A escolha adequada do programa é o mais importante, pois é isso que faz as pessoas se decepcionarem ou se encantarem com os resultados obtidos.

Então é muito importante uma certa clareza de objetivos.

Nesse processo é necessário definir a finalidade dessa aquisição. Isto porque a gama de aplicativos do gênero vai desde os mais simples e domésticos aos mais sofisticados e profissionais, com as mais diferentes formas de armazenamento e manipulação de dados.

Ao adquirir um programa do gênero é necessário prestar atenção a alguns pontos que deverão servir de parâmetros na aquisição do aplicativo. Os pontos a serem observados são os seguintes:

- Deve vir acompanhado de um manual inteligível e garantido.
- Os comandos devem ser de fácil assimilação.
- O programa deve poder definir a forma dos arquivos e possibilitar a alimentação e manutenção dos mesmos.
- Deve permitir a manipulação tanto dos dados, quanto da estrutura que foi previamente criada.
- Deve permitir o acesso e utilização dos dados de forma a gerar relatórios, fazer pesquisas seletivas e executar o objetivo final desejado.
- Deve ter a capacidade de armazenar a quantidade necessária de informações.

E, enfim, é necessário ter uma consciência de que o programa realmente atende as suas necessidades.

Algumas outras aplicações:

- Cadastros diversos como clientes, discos, pacientes, etc.
- Controle de estoque.
- Contabilidade de uma empresa.
- Criação de históricos sobre uma empresa ou um paciente.
- Folha de pagamento.
- Agendamento de compromissos e prazos.
- Mala-direta.
- E mais, muito mais ...

PLANILHAS ELETRÔNICAS

Mais que simples cálculos

Uma planilha eletrônica é uma mistura de lápis e papel (computadorizados) acoplados à capacidade de cálculo e armazenamento de informações dos micros.

Elas têm a forma de uma matriz, como em um jogo de batalha naval, sendo que em cada "quadrado" coloca-se uma informação que pode ser um nome, número ou fórmula (vide figuras).

A grande vantagem dessa ferramenta é que o micro armazena automaticamente as posições e fórmulas definidas e, ao se alterar o valor de uma (ou várias) posições, o micro calcula os valores das posições que possuem fórmulas relacionadas a ela(s).

Um exemplo bem simples é o cálculo do orçamento doméstico (vide fig. 1).

Colocamos na primeira linha as "Entradas" e "Saídas", na coluna A o salário, a poupança, total e saldo e na C gasolina, aluguel e total.

Os valores, ao serem introduzidos, vão alterando o valor dos totais e do saldo. Isso porque nestas posições estão fórmulas que se relacionam com os valores dos alugueis, da gasolina e da poupança.

Sendo assim, você ainda poderia colocar num "quadrado" o percentual de reajuste e, por exemplo, seu salário seria reajustado automaticamente.

Essa capacidade de fazer cálculos torna a planilha eletrônica um ótimo aplicativo para qualquer tipo de

planejamento ou controle numérico e matemático.

Devido ao potencial e à simplicidade de manuseio, mesmo um usuário pouco experiente consegue atingir ótimos resultados em diversas aplicações.



Todos os dados podem ser impressos e armazenados para estudo ou reutilização, respectivamente.

Uma série de idéias básicas para a utilização das planilhas podem ser as seguintes:

- Orçamentos domésticos e comerciais.
- Cálculo de orçamento dentário.
- Custos de obras.
- Controle de investimentos.
- Controle de estoque.

Fluxo de caixa.

- Estatísticas dos mais diversos assuntos.
- Planejamento e simulações financeiras.

Outras aplicações poderiam ser citadas, pois isso depende da necessidade de cada um.

Para o uso desse tipo de programa é necessário como configuração mínima: micro, TV ou monitor e, dependendo do programa, uma unidade de disquetes (disk-drive) ou um gravador.

Mas para uma boa utilização deste programa é necessária uma certa clareza de objetivos, pois isto determinará a solução de seu problema. Portanto não basta adquirir um programa de qualidade, tem-se que saber se é o que se procura.

	A	B	C	D
	Entradas		Saídas	
01	Salários	800,00	Gasolina:	60,00
02	Poupança	2.000,00	Aluguel:	1.000,00
03				
04	Total:	2.800,00		1.060,00
05				
06	Saldo:	1.740,00		
07				
08				
09				

Exemplo Genérico de Planilha Eletrônica

OUTRAS APLICAÇÕES

As outras facetas do seu EXPERT

Com centenas de softwares disponíveis no mercado, o MSX é um micro que tem todo seu potencial aproveitado.

A facilidade de operação e desenvolvimento de programas e acessórios fazem com que ele atenda a "gregos e troianos". Sua utilização eficaz no trabalho e no lazer deixam bem clara a versatilidade que o Expert possui.

Então cabe a nós falar sobre outras aplicações de um micro que pode ser usado "até debaixo d'água" (a princípio não tente fazer isso)!

A seguir apresentamos algumas situações onde o micro pode ser utilizado com facilidade.

Imagine a seguinte situação:

Você precisa fazer a capa de um trabalho de História. Ele trata sobre o Império Romano, então você gostaria de uma capa que mostrasse uma grande coroa de louros com um escrito (em letras romanas) "O IMPÉRIO ROMANO".

Seu micro possui ótimos recursos gráficos, mas sua utilização lhe parece um pouco complicada e desenhar não é seu forte.

Você fica horas e horas tentando desenhar a coroa de louros (que idéia hein?) e quando consegue fazê-la percebe que não era bem isso que você queria. Ela está pequena demais e

algumas "folhinhas" não estão bem desenhadas.

Agora você deve estar pensando em fazer as letras romanas.

Como está trabalhando com lápis, papel e, é claro, borracha, é bom ir correndo à papelaria mais próxima e comprar uns moldes.

Mas, sabendo que não é preciso ser um informático para usar um microcomputador, resolve procurar algum programa que o auxilie nesta tarefa. E de repente a solução aparece na sua frente ...

Editores gráficos

Para despertar o Picasso que há em você os editores gráficos possuem vários recursos, para que mesmo uma pessoa que não saiba desenhar atinja bons resultados.

Voltando ao império...

Usando um editor seu desenho já estaria praticamente pronto, pois poderia retocar as tais "folhinhas" e depois ampliar o desenho, movê-lo para qualquer outra posição, etc.

Quanto às letras era só escolher o tipo e tamanho das mesmas.

A capa está pronta (incrível!)

Além dessas facilidades os editores gráficos permitem o armazenamento de telas gráficas, o deslocamento de partes de um desenho na tela, cópia do

mesmo em outra parte e muito mais.

Mas o recurso que é mais útil é a recuperação de um desenho antes do último traço. Por exemplo:

Você está desenhando um personagem, ele estava perfeito com exceção daquele "último retoque"! A raiva sobe-lhe à cabeça e seu trabalho pode estar perdido!

Mas, escolhendo esta função, seu desenho volta a ser o que era.

Depois desta primeira experiência com editores gráficos você resolve fazer uma tela (surpresa) com motivos de festa para o aniversário de sua namorada.

Depois de pronta e devidamente armazenada você sente falta de um funfundo musical!

Puxa! Um "Parabéns p'ra você" em três canais de som ficaria incrível!

Apesar do Basic (linguagem de programação residente no Expert) oferecer recursos sonoros, você não sabe programar.

Mais uma vez os programadores pensaram nesta situação.

Editores de música

As facilidades oferecidas por estes tipos de softwares são realmente acima das expectativas.

Com um pouco de conhecimento de música ou nenhum, os efeitos

DATA CORDER

DR-1



- Gravador cassette específico para uso com microcomputadores
- Monitoração do som com controle de volume
- Contador de voltas
- Teclas CUE e Review para procura de programas

 **gradiente**

conseguidos o transformarão em um grande músico!

Com eles podem ser editados sons nos três canais e, na maioria dos programas, visualizados em uma partitura.

A mudança de timbre torna seu micro uma verdadeira orquestra, pois os sons obtidos podem ser de um piano, órgão e até um banjo.

Alguns softwares também permitem a elaboração de percussão.

A grande vantagem destes softwares é que durante o momento da criação são permitidos ajustes na música inteira.

As músicas criadas podem ser armazenadas para futura modificação e utilização em programas. Portanto, para os "Parabéns" essa é a melhor solução.

Agora você só queria que seu "EXPERT falasse.

Digitalizadores de sons

Existem programas que permitem a digitalização de sons.

Eles são nada mais que pagagaios eletrônicos, que repetem o som que "ouviram".

Então imagine o seguinte:

Na tela surge seu desenho e começa a tocar a música, que tem como fim a sua voz dizendo: "Parabéns querida!!". Não ficaria "demais"!!?

Você realmente fez isso e ela não queria deixar esse momento passar...

Então você pegou seu video cassete e gravou toda "sua" apresentação!

Como você, que surpreendeu sua namorada no aniversário, os micros também se mostram surpreendentes a muitos tipos de profissionais, isto, é claro, devido aos programas que estão disponíveis.

Esses três softwares que você utilizou também são muito usados para a confecção de aberturas de filmes de vídeo como projetos de propaganda e muitas outras áreas.

Foram apresentados exemplos de programas "ferramentas" que têm um uso tanto amador quanto profissional, é questão de utilização.

Editores de disquete

O hobbista e o profissional de informática não podem ficar sem este tipo de software.

Com eles são possíveis várias modificações diretamente no disquete, além de também serem um instrumento para pesquisa.

Você tem a visualização na tela do que o disquete contém em pormenores.

Por intermédio deles são possíveis manipulações até então complicadas e difíceis de executar.

Por exemplo:

Você, depois de dias de trabalho, consegue terminar de cadastrar aquelas centenas de fichas de pedidos. Mas no dia seguinte, por um motivo ainda "desconhecido", seu trabalho não está no disquete!

Depois que seu sócio confessou ter apagado o trabalho, pensando que era o do ano anterior, você pega seu editor de disquete e simplesmente escolhe a função "RECUPERA" e seu arquivo já está de novo em seu devido lugar.

Assemblers e disassemblers

Aos programadores profissionais e aos hobbistas mais aficionados é o software essencial para programação em Linguagem de Máquina.

Com estes softwares você consegue eliminar o trabalho de ficar procurando em livros ou guias de referência os códigos de programação.

Eles permitem a programação diretamente em Assembly, onde o programa é "traduzido" para linguagem de máquina.

Além da programação, eles também podem fazer o inverso, ou seja, traduzir os códigos em qualquer parte da memória para linguagem Assembly (disassemblar).

Compiladores

Para quem acha que o Basic (linguagem residente do Expert) é lento demais e o Assembly muito complicado, sem dúvida preferirá usar

algum tipo de compilador.

Os compiladores são softwares que permitem a utilização de linguagens que não estão residentes, como o Basic.

Para seu EXPERT existem vários compiladores como Cobol, Pascal, C, Fortran, Lisp, Logo e DBase.

Essas linguagens são as mais utilizadas em microcomputação (depois do Basic).

Algumas delas possuem fins específicos como, por exemplo, o Cobol e o Lisp para gerenciamento de dados e criação de sistemas "inteligentes", respectivamente.

A grande vantagem oferecida pelos compiladores é que a linguagem não se altera em diferentes microcomputadores. Portanto, a mesma linguagem que você aprende na escola ou na universidade pode também ser utilizada em seu Expert.

Programas para diversas atividades

Podemos utilizar o MSX nas mais diferentes tarefas, encaixando-o assim em vários ramos profissionais.

A seguir apresentamos alguns ramos profissionais, onde o Expert é "comumente" encontrado.

- Na Engenharia:

Ele pode ser utilizado para várias aplicações como cálculo de obras, cálculos estruturais, etc.

Para seu Expert existem vários programas voltados para engenharia (ver listagem de programas).

Com esses programas o engenheiro tem em mãos várias ferramentas de trabalho.

- Na Educação:

Existem vários programas de cunho educacional como tutores das mais variadas matérias e assuntos.

Com isso o estudante pode estudar em casa tendo como professor particular seu Expert.

- Na Medicina:

Seu Expert pode auxiliar ou fornecer diagnósticos clínicos como também indicar procedimentos e remédios que o paciente deverá ter.

- Nos Esportes:

Ele pode "ser" um auxiliar técnico, pois poderá analisar e indicar disposições técnicas e fornecer relatórios não só do próprio time como também dos adversários.

- Nos Carros de Teste:

Com algumas adaptações necessárias o Expert poderá fornecer relatórios de comportamento do carro durante todo o teste.

- Na Automação Industrial

O Expert pode ser acoplado a alguma máquina.

Ele poderá controlar máquinas que fazem tarefas de alta precisão.

Rede de micros e terminais inteligentes

Agora imagine uma grande empresa. Nela existem vários setores,

tomemos como exemplo venda e estoque.

Você trabalha no setor de vendas e está com um cliente muito importante ao telefone.

Ele deseja 15.000 unidades de um certo produto.

Todo eufórico (pela comissão) liga para o setor de estoque e lhe informam que está tudo bem, mas o que nem você e seus companheiros perceberam é que a pessoa a seu lado ligava para o estoque perguntando sobre um pedido de 10.000 unidades.

No dia seguinte lhe é avisado que tal pedido não poderia ser atendido.

Mas se nesta empresa tivesse uma rede de micros, tudo seria diferente.

Ao receber o pedido era só ligar seu Expert a outro, que está no estoque, e perguntar se o pedido poderia ser efetuado. Mesmo que um outro estivesse fazendo a mesma operação o micro indicaria qual dos pedidos poderia ser efetuado.

Ampliando mais o exemplo...

Agora os clientes desta mesma empresa resolveram também colocar Experts em seus escritórios.

Assim eles podem fazer pedidos diretamente consultando o micro da sua empresa.

Este exemplo simplesmente ilustra uma das tarefas que seu micro pode

fazer com muita exatidão e eficácia.

Além dos Experts "conversarem" entre si, eles também podem trabalhar como terminais inteligentes dos micros IBM-PC.

Para um entendimento mais técnico sobre como isso pode ser feito, você encontra nesta edição a parte de "HARDWARE".

Que mais se pode fazer?

É importante ressaltar que um micro pode fazer praticamente qualquer tarefa, desde que possua um programa para isso.

A forma que esses programas são comercializados é também um fator importante, pois temos dois tipos: o avulso e o de assessoria.

O programa avulso é elaborado para executar uma certa tarefa específica e tentando ser o mais abrangente possível.

O programa de assessoria é desenvolvido especificamente para uma pessoa ou empresa e cumpre determinadas tarefas.

Portanto, não se desespere se não encontrar um programa para seu micro, pois você pode pedir para que alguma empresa de assessoria o desenvolva para você!

MULTI-MODEM

TM-2



- Faz comunicação micro-a-micro via linha telefônica normal
- Transfere arquivos e programas entre micros via linha telefônica comum
- Discagem via teclado com monitoração de linha
- Programas videotexto e comunicação micro-a-micro (300/300 baud full duplex) residentes
- Configuração do modem simplificada via programa residente
- Opera nos principais protocolos de comunicação

 **gradiente**

LASER OU LAZER

O EXPERT divertindo

Chegou a hora de sentar e relaxar. Afinal um pouco de distração não faz mal a ninguém.

Depois de um dia de trabalho, de estudo, em uma reunião com os amigos ou a família, nada melhor que um bom jogo para passar o tempo.

Com seu Expert esses momentos ficam muito interessantes e variados, pois existe uma gama muito grande de jogos à sua disposição.

Jogos de ação, tabuleiro, simulação, cartas, esportes, enfim, todo o tipo de jogo que se tem notícia até então.

O EXPERT em AÇÃO

Quando se pensa em jogos para microcomputadores é comum a associação com lasers e naves espaciais, que estão a milhões de anos-luz da Terra e têm que destruir seus inimigos para manter a paz universal (algo como "Guerra nas estrelas").

Com seu Expert você também poderá ser um "JEDI" (usando a citação) e irá pilotar naves espaciais e desvendar mundos incríveis.

Alguns pensam em dirigir carros por estradas sinuosas, pilotar caças, ou desafiar competidores em algum tipo de esporte.

Esses jogos de ação ocupam mais de um terço dos programas voltados para o lazer na linha MSX.

"Esporte EXPERTacular"

Você não tem um porte atlético para fazer aquele esporte que queria tanto? Ou tem mas não encontra tempo para treinar?

Então suas preocupações acabaram, pois praticamente todos os jogos de esporte já foram simulados para seu Expert, o que permite a você disputar uma partida de futebol, tênis, ping-pong, sinuca, volei e muitos outros, onde terá como adversário seu micro ou um amigo.

A cultura oriental não poderia ficar de fora: karatê, judô, kung-fu, kendô, são exemplos de lutas marciais que estão disponíveis para o EXPERT, além do não oriental boxe.

Os jogos olímpicos também participam do lazer junto com você, onde podem ser disputadas uma série de provas como: natação, salto (em distância, triplo ou em altura), arremesso (dardo, peso e martelo), corridas (100, 110 com barreiras, 400 e

1.500 metros), ciclismo e etc, que formam realmente uma olimpíada.

O EXPERT pensando

Aquelas tardes e noites solitárias em que você, aficionado por xadrez, sai a procura de um parceiro e não encontra ninguém ... acabaram.

Agora seu Expert pode ser um parceiro sempre disponível e à altura dos seus conhecimentos enxadristas. Com ele seu conhecimento estará a prova todo o momento, e horas serão passadas em interessantes e inteligentes partidas.

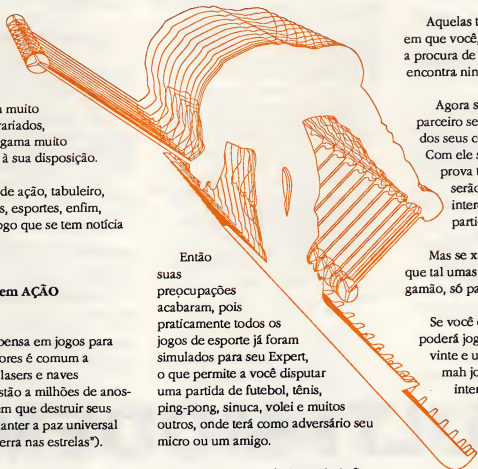
Mas se xadrez é muito "denso", que tal umas partidas de damas ou gamão, só para relaxar e descontraír?

Se você é um grande carteador poderá jogar poker, sete e meio, vinte e um, bridge, paciência e mah jong (jogo chinês muito interessante!).

Pilotando seu EXPERT

Os jogos que mais atraem realmente são os simuladores, pois nos colocam em lugares em que, por um motivo ou outro, não podemos estar.

Para o seu Expert já foram desenvolvidos programas que simulam submarinos, ônibus espaciais, trens, carros, tanques, motos, helicópteros e aviões, ou seja, tudo que se move sobre a Terra!!!



O EXPERT "quebrando-cabeças"

Existem alguns jogos, conhecidos como ADVENTURES (aventuras), que nos fazem utilizar aquilo que temos de mais importante: a inteligência!

São geralmente jogos com pouca ação, mas que prendem você o tempo todo. Cada vez tentamos ir mais longe a procura de uma solução para os problemas encontrados.

Anda-se por salas e florestas a procura de objetos como armas, bombas, tesouros e muitas outras coisas.

Em alguns casos damos ordens escritas ao micro!

Seu objetivo é sobreviver e vencer esse desafio.

O EXPERT negociando

Se você é uma daquelas pessoas

que gostam de negociar, então os 'BUSINESS GAMES', ou "simuladores comerciais", estarão na sua biblioteca de programas.

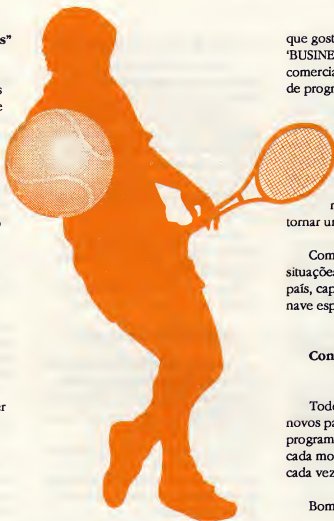
Tais jogos simulam atividades comerciais como bolsas de valores, onde você deve vender e comprar ações, tentando conseguir mais e mais dinheiro, até se tornar um milionário.

Como esta existem várias outras situações: como ser presidente de um país, capitão de um navio, piloto de nave espacial mercenária, etc.

Conclusão ...

Todos os dias são lançados jogos novos para a linha MSX, sendo que os programadores conseguem se superar a cada momento, fazendo assim jogos cada vez melhores!

Bom divertimento!!!



CARTÃO 80 COLUNAS & RS-232C GRADIENTE



- 80 colunas com emulador de terminal IBM-PC residente
- Permite conectar o micro a redes locais
- Programação da RS-232C via Basic Estendido
- Permite trabalhar com telas de texto de 1 a 80 colunas x 24 linhas
- Otimiza o uso de aplicativos profissionais como editores de texto, bancos de dados e planilhas
- Permite a criação de programas em telas de texto com 80 caracteres x 24 linhas

CT-80NET

 **gradiente**

ACESSÓRIOS

O que o EXPERT pode "vestir"

Como você já viu, o seu Expert (que não é Bom-Bril) tem mil e uma utilidades que vão do agradável joguinho, passando por editores de texto e editores gráficos, chegando até a comunicação com outros micros.

Tudo isso é realmente incrível, mas é necessário conectar algum acessório à "CPU" de seu Expert, e é sobre isso que falaremos agora.

Primeiro, você sabe o que é a "CPU" do seu micro?

A CPU é aquela caixa preta grande que tem duas pontinhas na frente e um monte de tomadas atrás. É o coração do seu Expert, responsável por tudo que você poderá vir a fazer com ele.

Uma série de acessórios devem ser conectados à CPU para que o seu MSX desenvolva de forma adequada algumas tarefas.

Dois acessórios fundamentais, sem os quais o micro não pode funcionar, são:

O teclado que acompanha a CPU. É através dele que você se comunica com o seu Expert e comanda as suas ações. Ele funciona como a "orelha" do micro, ouvindo todas as ordens dadas.

O outro é o vídeo, elemento que serve para confirmar a entrada das ordens e por onde o micro dá as suas respostas. É como a "boca" do micro.

Como vídeo é possível usar um aparelho de televisão comum ou um monitor de vídeo.

Caso seja necessária uma alta definição de imagem (no caso de se estar usando um editor gráfico ou um cartão de 80 colunas), o uso de um monitor de vídeo é recomendado.

Para esse fim existem dois tipos de monitores: monocromáticos, como o MBW-12 da Gradiente, ou coloridos.

OS ACESSÓRIOS BÁSICOS

São dois os acessórios básicos: o

gravador de fita cassete e o Joystick.

Com o gravador é possível armazenar e carregar programas e dados.

A maior restrição ao uso de um gravador como elemento externo de armazenamento é a lentidão no processo de leitura ou gravação.

O Joystick é um dispositivo parecido com a barra de controle de um avião.

Ele serve para controlar diversos jogos ou mesmo alguns programas como editores gráficos.

Seu micro tem dois conectores frontais para a ligação de Joysticks.

ACESSÓRIOS AVANÇADOS

Alguns acessórios são fundamentais para o uso avançado do seu Expert.

Um uso frequente do micro é como Editor de texto. O micro funciona como uma máquina de escrever com memória e outras facilidades (ver nesta revista: Editores de Texto). Para isto, porém, necessitará, além do programa, de uma impressora para a impressão dos textos editados.

Seu Expert já vem munido de um conector para impressora paralela, que é hoje o padrão mais comum no mercado de impressoras.

O mercado brasileiro está bem servido em termos de impressoras.

Um outro elemento fundamental é um acionador de disquetes, vulgarmente chamado de disk-drive.

Com ele fica muito mais fácil e rápido armazenar e recuperar textos longos e programas diversos.

Seu Expert pode usar drives para disquetes de 5,25 (5 1/4) ou 3,5 (3 1/2) polegadas e necessita de uma interface própria para se comunicar com eles.

A capacidade de armazenamento destes disquetes varia de 360 a 720

Kbytes (1 Kbyte equivale a 1024 letras).

O Expert DD Plus já vem com um disk-drive de 3,5 embutido!

"Micro - monitor - drive - impressora" é o conjunto suficiente para a grande maioria das aplicações.

O Expert trabalha normalmente em 40 colunas, porém existem cartuchos que dão ao seu micro até 80 colunas em modo texto, no entanto precisam de um monitor para serem utilizados.

Seu Expert também pode ser usado como terminal de VIDEOTEXTO, Cirandão e outros serviços de teleinformação.

Para isto você precisará de uma interface de comunicação e de um modem, que é um acessório que permite conectar seu micro a um outro computador via linha telefônica comum.

Existem vários fabricantes nacionais de modems.

Uma boa opção é o TM-2 da Gradiente que une num único cartucho, interface e modem próprio para acesso à maioria dos serviços de teleinformação existentes.

Esgotamos o assunto?

Não! Abordamos apenas os periféricos, necessários às aplicações mais corriqueiras.

Existe uma infinidade de outros acessórios e periféricos que podem ser adicionados ao seu Expert dando-lhe ainda mais capacidade. Alguns deles: Expansor de slots, expansão de memória, gravador de Eprom, controlador de equipamentos, relógios de tempo real, mesas digitalizadoras, leitoras de código de barra, teclados musicais eletrônicos, terminais de telex, cartucho terminal de IBM-PC e muito mais!!

Mais uma vez fica claro o enorme potencial de seu micro!!

LITERATURA

Onde estudar

Todo aquele que quiser ir além do simples dedilhar do teclado de seu microcomputador precisará de informações adicionais.

Os manuais do Expert e dos programas, apesar de bons, nem sempre trazem tudo. Apesar disso, todo o usuário precavido não liga a máquina, nem mesmo começa a usar um programa, sem antes ler o manual que os acompanha.

Este tipo de precaução, é acima de tudo, uma proteção para a própria máquina.

A leitura do material que acompanha seu Expert traz conselhos úteis e previne erros de operação, reduzindo assim as dores de cabeça causadas por defeitos devidos a esses erros.

O mercado brasileiro de literatura especializada em informática está muito bem servido de livros destinados aos MSX (como o Expert).

O usuário interessado encontrará com facilidade desde livros para

iniciantes, onde conceitos básicos e fundamentais são explicados com pormenores, até livros destinados aos especialistas interessados em vasculhar a ROM do micro em busca de alguma rotina escondida.

Livros que auxiliam o usuário a melhor utilizar os aplicativos ou a ter idéias de aplicações do Expert no seu dia-a-dia estão também disponíveis, com programas prontos para digitação.

Alguns livros que tratam de linguagens como Basic, Logo, Assembly e Dbase são destinados aos programadores.

Muitos outros assuntos deste apaixonante mundo da informática também são encontrados.

Temos a seguir uma relação de títulos destinados aos micros do padrão MSX existentes no Brasil.

BIBLIOGRAFIA ACONSELHADA

LINGUAGEM BASIC

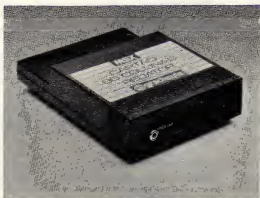
Para Principiantes

MSX GUIA DO USUÁRIO - HOFFMAN -

McGRAW-HILL
MSX BASIC... SEM DOR - MARTELLO - CAMPUS
CURSO DE BASIC - PIAZZI E CARVALHO - ALEPH
MSX O MEU PRIMEIRO LIVRO - MARRIOT - McGRAW-HILL
MSX: PRÁTICA E DOMÍNIO - CASARI - ATLAS
JOGOS MSX V.1 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
JOGOS MSX V.2 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
JOGOS MSX V.3 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
COLEÇÃO DE PROGRAMAS V.1 - VÁRIOS - ALEPH
COLEÇÃO DE PROGRAMAS V.2 - VÁRIOS - ALEPH
MSX: COMO PROGRAMAR - HARTNELL - CAMPUS
MSX BASIC- GUIA DE REFERÊNCIA - PIMENTEL - CAMPUS
RESUMO DE OPERAÇÕES DO EXPERT - VÁRIOS - ALEPH
MSX GUIA DO OPERADOR - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
DOMINANDO O EXPERT - SANTORO - ALEPH
BASIC PARA CRIANÇAS - MARTELLO - ALEPH

CARTÃO 80 COLUNAS

EDITOR GRADIENTE



- Permite trabalhar com telas de texto de 1 a 80 colunas x 24 linhas
- Otimiza o uso de aplicativos profissionais como editores de texto, bancos de dados e planilhas
- Permite a criação de programas em telas de texto com 80 caracteres e 24 linhas
- Traz poderoso redator de textos residente que mostra na tela do micro como o texto sairá impresso e usa diversos tipos de caracteres

CT-80E

 **gradiente**

LINGUAGEM BASIC MSX - SANTORO - ALEPH
COISAS IMPORTANTES PARA FAZER COM UM MICROCOMPUTADOR - VÁRIOS - McGRAW-HILL

Para Iniciados

APROFUNDANDO-SE NO MSX - VÁRIOS - ALEPH
PROGRAMAÇÃO PROFISSIONAL EM BASIC - WATANABE - ALEPH
PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA USO PRÁTICO - CASARI - ATLAS
MSX V.1 GUIA DO PROGRAMADOR - VÁRIOS - McGRAW-HILL
MSX V.2 GUIA TÉCNICO DE REFERÊNCIA - VÁRIOS - McGRAW-HILL
100 DICAS PARA MSX - VÁRIOS - ALEPH
+50 DICAS PARA MSX - VÁRIOS - ALEPH
DICAS E MACETES DE PROGRAMAÇÃO - VÁRIOS - LUTÉCIA

APLICAÇÕES ESPECIAIS

SIMULAÇÕES MSX - BURD - McGRAW-HILL
MSX MÚSICA - BUSSAB - McGRAW-HILL
CURSO DE MÚSICA MSX - BARBIERI E PIAZZI - ALEPH
CIRCUITOS ELETRÔNICOS - FRIEDMANN - ALEPH
DESENHOS BÁSICOS - CARVALHO LIMA - ALEPH
ASTROLOGIA NO MSX - CARVALHO - ALEPH
BASIC PARA ENGENHEIROS E CIENTISTAS - BORATTO - LTC
BASIC - APLICAÇÕES COMERCIAIS - BORGES - LTC

LINGUAGEM DE MÁQUINA

Para Principiantes

JOGOS DE HABILIDADE - VÁRIOS - ALEPH
LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA PRINCIPANTES - WATTS - LUTÉCIA
LINGUAGEM DE MÁQUINA MSX - FIGUEREDO E ROSSINI - ALEPH

ASSEMBLER PARA O MSX - CARVALHO - McGRAW-HILL
INTRODUÇÃO À LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA MSX - BARBOSA - CIÊNCIA MODERNA
TABELA DE MNEMÔNICOS Z80 - VÁRIOS - ALEPH

Para Iniciados

PROGRAMAS EM LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA MSX - WEEB - MANOLE
O LIVRO VERMELHO DO MSX - AVALON - McGRAW-HILL
PROGRAMAÇÃO AVANÇADA EM MSX - FIGUEREDO - ALEPH
ROTINAS PRONTAS- MSX - SPIEGEL - LTC
PROGRAMANDO O Z80 - OLIVEIRA E PEREIRA - MODERNA

USOS DO DISK DRIVE

MSX COM DISK DRIVE - CASARI - McGRAW-HILL
DRIVES LEOPARD DE 3 1/2" - VÁRIOS - ALEPH
USANDO O DISK DRIVE NO MSX - PEREIRA - ALEPH
SISTEMA DE DISCO PARA MSX - OLIVEIRA E PEREIRA - ALEPH
DICAS, MACETES & PROGRAMAS EM ASSEMBLY PARA MSX DISK DRIVE - BARBOSA - MODERNA

DBASE II

DBASE II PLUS INTERATIVO - CASARI - ATLAS
DBASE II PLUS PROGRAMÁVEL - CASARI - ATLAS

LINGUAGEM LOGO

HOTLOGO- PRIMEIROS PASSOS - VÁRIOS - ALEPH
LOGO - CONCEITOS, APLICAÇÕES, E PROJETOS - VALENTE - McGRAW-HILL

MANUAIS DE SOFTWARE

MSX: USANDO OS MELHORES APLICATIVOS V.1 - SEABRA - CAMPUS
MSX: USANDO OS MELHORES APLICATIVOS V.2 - SEABRA - CAMPUS

HOTDATA - WATANABE - ALEPH
HOTWORD - WATANABE - ALEPH
HOTPLAN - WATANABE - ALEPH
HOTWORD-HOTDATA-HOTPLAN - SEABRA - CAMPUS
MULTIPLAN- MANUAL DO USUÁRIO - SCHNEIDER - LTC

EDITORAS CITADAS

ALEPH

Aleph Publicações e Assessoria Pedagógica Ltda.
Av. DR. Luiz Migliano, 1110 c. 301/303
Portal Trade Center
05711 São Paulo SP (011) 843-3202 843-0514

ATLAS

Editora ATLAS S.A.
R. Cons. Nébias, 1384 Campos Elísios
C.P. 7185 01203 São Paulo SP (011) 221-9144

CAMPUS

Editora Campus Ltda.
R. Barão de Itapagipe, 55
20261 Rio Comprido RJ (021) 284-8443

LTC

Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.
R. Vieira Bueno, 21
20920 Rio de Janeiro RJ (021) 580-6055

LUTÉCIA

Editora Lutécia Ltda.
R. Argentina, 171
20921 Rio de Janeiro RJ (021) 580-3668

Manole

Editora Manole Ltda.
R. 13 de Maio, 1023 Bela Vista
01327 São Paulo SP (011) 287-0746

McGraw-Hill

Editora McGraw-Hill Ltda.
R. Tabapuá, 1105 Itaim Bibi
04533 São Paulo SP (011) 881-8605 881-8528

CIÊNCIA MODERNA

Ciência Moderna Computação Ltda.
Av. Rio Branco, 156-I.
20043 Rio de Janeiro RJ (021) 240-9327

RELACÃO DE PROGRAMAS

A Relação dos Programas disponíveis no Brasil está dividida por Categoria, Título, Fornecedor e Mídia (Disquete, Fita ou Cartucho)

EDITORES DE TEXTO

AACKBOOK	NEMESIS	DF	MX-BASE	NEMESIS	DF	PAGAR/RECEBER	PAULISOFT	DF
AACKOSCRIBE	NEMESIS	DF	NOTE BOOK	MSX-SOFT	D	CONTAS A		
AACKOTEXT	NEMESIS	D	PERSON FICHERO			PAGAR/RECEBER	MISC	D
DELETRA	MSX-SOFT	D	(SPANHA)	NEMESIS	D	CONTAS A		
DRAW WORD	DRAWLINE	DF	VIDEO BANK	MSX-SOFT	D	PAGAR/RECEBER	MSX-SOFT	D
EDITORES TEXTO	DRAWLINE	DF	VIDEO DATA BANK	NEMESIS	D	CONTAS A		
EDTSONY	MISC	D	WORDSTAR 80	JCS INF.	DF	PAGAR/RECEBER	NEMESIS	DF
HOT TEXTO	MSX-SOFT	D				CONTAS A RECEBER	MSX-SOFT	D
HOT TEXTO	NEMESIS	DFC	PLANILHAS ELETRONICAS			CONTAS BANCARIAS	JCS INF.	DF
IDEA TEXT	NEMESIS	DF	MSX CALC	MSX INF.	DF	CONTROLE BANCARIO	MSX INF.	DF
IDEA TYPE	NEMESIS	DF	MSX CALC	PAULISOFT	DF	CONTROLE BANCARIO	PAULISOFT	DF
IDEATEXT	MSX-SOFT	D	MSX CALC	MSX-SOFT	D	CONTROLE BANCARIO	MISC	D
MSX SPECIAL TEXT	NEMESIS	D	MSX CHART	MSX INF.	DF	CONTROLE BANCARIO	MSX-SOFT	D
MSX TEXT II	MSX INF.	DFC	MSX CHART	NEMESIS	D	CONTROLE BANCARIO	NEMESIS	F
MSX WORD v 3.0	CIBERTRON	D	MSX PLAN	MSX INF.	D	CONTROLE DE		
MSX WRITE	XSW	D	MSX SPREADSHEET	NEMESIS	F	AÇÕES DE BOLSA	MSX INF.	D
MSX WRITE	PAULISOFT	DF	MSX SPREADSHEET II	NEMESIS	D	CONTROLE DE CAIXA	JCS INF.	DF
MSX WRITE	MISC	D	MULTI ETIQUETA	MSX-SOFT	D	CONTROLE		
MSX WRITE	MSX-SOFT	D	MULTIPLAN	MISC	D	DE CONSULTAS	NEMESIS	F
MSX WRITE	NEMESIS	DFC	MULTIPLAN	MSX-SOFT	D	CONTROLE DE ESTOQUE	PLAN-SOFT	DF
MSX WRITE II	NEMESIS	DF	MULTIPLAN	NEMESIS	D	CONTROLE DE ESTOQUE	MSX INF.	DF
MSX-WORD I	PAULISOFT	DF	PLANILHA DE CALCULO	MSX INF.	DFC	CONTROLE DE ESTOQUE	PAULISOFT	DF
MSX-WORD II	PAULISOFT	DF	PLANILHA ELETRONICA	MSX-SOFT	D	CONTROLE DE ESTOQUE	MISC	D
NEMESIS WORD	NEMESIS	DF	PLANILHA MSX	MSX INF.	DF	CONTROLE DE ESTOQUE	H&J	D
REDATOR (MSX WRITE)	MSX INF.	DFC	PLANILHA MSX	MISC	D	CONTROLE DE ESTOQUE I	NEMESIS	F
PERFIL	TACO SOFT	D	PLANILHA MSX	NEMESIS	F	CONTROLE		
SUPER TEXTO	PLAN-SOFT	F	PLANILHAS DE CALCULO	DRAWLINE	DF	DE ESTOQUE II	PAULISOFT	DF
TASWORD 1	MSX-SOFT	D	SONY CALC	PAULISOFT	D	CONTROLE		
TASWORD 2	MSX-SOFT	D	SONY CALC	MISC	D	DE ESTOQUE II	NEMESIS	D
THE BANK STREET			SONY CALC	MSX-SOFT	D	CONTROLE		
WRITER	NEMESIS	DF	SUPERCALC II	PRACTICA	D	DE ESTOQUE III	NEMESIS	F
WD-PRO	NEMESIS	D				CONTROLE		
WORD STORE	NEMESIS	DF	PROGRAMAS COMERCIAIS			DE ESTOQUE IV	NEMESIS	DF
WORDSTAR	MISC	D	AACKOCALC	NEMESIS	DF	CONTROLE DE FINANÇAS	NEMESIS	DF
WORDSTAR	MSX-SOFT	D	AGENDA DE ESTUDO	NEMESIS	DF	CONTROLE DESPESAS	MSX-SOFT	D
WORDSTAR 40	JCS INF.	DF	AGENDA PROFISSIONAL	NEMESIS	D	CONTROLE EST/CUST	MSX-SOFT	D

BANCOS DE DADOS

ACKBASE	NEMESIS	D	BOLSA	MSX-SOFT	D	CONTROLE		
BANCO DE DADOS	MSX INF.	DFC	BOLSA DE VALORES	PAULISOFT	DF	PAGAR/RECEBER	DRAWLINE	DF
BANCO DE DADOS	MSX-SOFT	D	BOLSA DE VALORES	NEMESIS	DF	FINANCAS	PLAN-SOFT	DF
BANK BASE	NEMESIS	D	CADASTRO DE CLIENTES	XSW	D	FLUXO DE CAIXA	XSW	D
BDADOS PLUS V.1.0	MSX-SOFT	D	CADASTRO DE CLIENTES	H&J	D	FLUXO DE CAIXA	MSX-SOFT	DF
BDADOS PLUS V.3.0	MSX-SOFT	D	CADASTRO DE CLIENTES	MSX INF.	DFC	FLUXO DE CAIXA	NEMESIS	DF
BDADOS V.2.4	MSX-SOFT	D	CADASTRO DE CLIENTES	MSX-SOFT	D	FOLHA DE PAGAMENTO	MSX INF.	D
BOOK BASE	NEMESIS	F	CADASTRO DE CLIENTES	NEMESIS	D	FOLHA DE PAGAMENTO	H&J	D
DATA BANK	MSX-SOFT	D	CADASTRO DE EMPRESAS	XSW	D	GRAFICO	MSX-SOFT	D
DATA BANK I	NEMESIS	F	CALC STAR	MSX-SOFT	D	GRAFICOS		
DATA BANK II	NEMESIS	D	CALCULOS FINANCEIROS	NEMESIS	DF	COMERCIAIS V.1	NEMESIS	DF
DATA BASE	MSX-SOFT	D	CONDominio	NEMESIS	DF	HOT PLAN	MSX-SOFT	DF
DATA FILES	MSX-SOFT	D	CONTABILIDADE	MSX INF.	D	HOT PLAN	NEMESIS	DFC
DATA MANAGER	PAULISOFT	D	CONTABILIDADE	PAULISOFT	D	HYPER CALC 2	MSX-SOFT	DF
DATABANK	PLAN-SOFT	F	CONTABILIDADE	MSX-SOFT	D	MALA DIRETA	MSX INF.	DF
DATABANK	PAULISOFT	F	CONTABILIDADE 1	NEMESIS	F	MALA DIRETA	PAULISOFT	DF
DATABANK	MISC	D	CONTABILIDADE 2	NEMESIS	D	MALA DIRETA	MISC	DF
DYNADATA	MSX-SOFT	D	CONTABILIDADE GERAL I	H&J SOFT	D	MALA DIRETA	NEMESIS	DF
DYNADATA	NEMESIS	DF	CONTABILIDADE			MALA DIRETA (ESPANHA)	NEMESIS	DF
FICHARIO ELETRONICO	MSX-SOFT	D	PROFISSIONAL	PAULISOFT	D	MALA DIRETA 1	MSX-SOFT	D
HOT DATA	NEMESIS	DF	CONTAS A PAGAR	MSX-SOFT	D	MALA DIRETA 2	MSX-SOFT	D
IDEA BASE	NEMESIS	DF	CONTAS A			MALA DIRETA II	PAULISOFT	D
MAXI DADOS	CIBERTRON	C	PAGAR/RECEBER	PLAN-SOFT	DF	MALA DIRETA		
MINI DATA	MSX-SOFT	D	CONTAS A			PROFISSIONAL	NEMESIS	DF
MINIDATA	PAULISOFT	DF	PAGAR/RECEBER	H&J	D	MATEMATICA FINANC.	MSX INF.	DF
MINIDATA	NEMESIS	F	CONTAS A			MATEMATICA FINANC.	MISC	D
MSX DATABASE	MSX INF.	DF	PAGAR/RECEBER	MSX INF.	DF	MATEMATICA FINANC.	NEMESIS	DF

REVISTA	MSX-SOFT	D	MAIOR OU MENOR	NEMESIS	DF	CHEESE	MSX-SOFT	D
SCOPE	ECTRON	D	MAPA GAME	JCS INF.	DF	CHEESE	NEMESIS	DFC
SECLPAN	MSX-SOFT	D	MATEMATICA (ESPANH)	NEMESIS	DF	CHEESET	PAULISOFT	DF
TABELA PRICE	MSX-SOFT	D	MATEMATICA 1	JCS INF.	DF	CHEESET	MSX-SOFT	D
PROGRAMAS EDUCACIONAIS			MATH IS EASY	NEMESIS	DF	COLOR SCREEN DUMP	MSX-SOFT	D
ABELHA SABIA	JCS INF.	DF	MATRIZES COMPLEXAS	JCS INF.	DF	CRAYON	MSX-SOFT	D
ABELHA SABIA 2	JCS INF.	DF	MEMORY	NEMESIS	DF	DESIGNER	MSX-SOFT	D
ABELHA SABIA 3	JCS INF.	DF	MENTALIZAR	JCS INF.	DF	DESIGNER'S PENCIL	PAULISOFT	DF
ACENTUE I	NEMESIS	DF	MERLIN	MSX-SOFT	D	DRAW	MSX-SOFT	D
ALFABETIZACAO	MSX INF.	D	MISSAO RESGATE 1	JCS INF.	DF	DRAW & PAINT	PAULISOFT	DF
ALFABETO I	MSX-SOFT	D	MISSAO RESGATE 2	JCS INF.	DF	DRAW BASIC	PAULISOFT	DF
ALFABETO II	MSX-SOFT	D	MISSION RESCATE	PAULISOFT	DF	DRAW COM	MSX-SOFT	D
ANAGRAMA 1	JCS INF.	DF	MOTORISTA SIDERAL 1	JCS INF.	DF	E.V.A.	MSX SOFT	D
ANAGRAMA 2	JCS INF.	DF	MOTORISTA SIDERAL 2	JCS INF.	DF	EASY GRAPH	NEMESIS	D
APRENDENDO A CONTAR	JCS INF.	DF	MULTI PUZZLE	JCS INF.	DF	EDDY 1	MSX-SOFT	D
APRENDENDO A LER	MSX-SOFT	D	NUMEROS E ALFABETOS	NEMESIS	DFC	EDDY 2	XSW	D
APRENDENDO A LER I	NEMESIS	DF	O CIRCO	JCS INF.	DF	EDDY 2	MSX-SOFT	D
AULA DITLOGRAFIA	MSX-SOFT	D	O FIRMAMENTO ARITMO	JCS INF.	DF	EDDY 2	NEMESIS	DFC
AULAS BASIC I	MSX-SOFT	D	O SOL	JCS INF.	DF	EDDY 1	NEMESIS	DF
AULAS BASIC II	MSX-SOFT	D	OPTICA 2	JCS INF.	DF	EDGRAF 2	MSX-SOFT	D
AULAS MATEMATICA	MSX-SOFT	D	OTICA	MSX-SOFT	D	EDIGRAF II	PAULISOFT	DF
AUTO KIT	NEMESIS	DFC	PAISES 1	MSX-SOFT	D	EDITOR DE DESENHOS	MSX INF.	D
BANDEIRAS DA EUROPA	JCS INF.	DF	PAISES 2	MSX-SOFT	D	EDITOR DE SPRITES	MSX INF.	DF
BERNARDO NA FAZENDA	JCS INF.	DF	PALHACO 1	JCS INF.	DF	EDITOR DE SPRITES	MSX-SOFT	D
CAMPO GRAVITACIONAL	NEMESIS	DF	PALHACO 2	JCS INF.	DF	GERACGRAF	MSX-SOFT	D
CELULAS 1	JCS INF.	DF	PESCADOR ESPACIAL 1	JCS INF.	DF	GRAF MASTER	MSX-SOFT	D
CELULAS 2	JCS INF.	DF	PINTANDO A CASA	NEMESIS	DF	GRAF-MASTER 2	NEMESIS	D
CHESS TEACHER	NEMESIS	DF	PRE-ESCOLA	MSX INF.	D	GRAFIC	MSX-SOFT	D
CORPO HUMANO	PAULISOFT	DF	PRIMEIRO GRAU	MSX INF.	D	GRAFIC MASTER	JCS INF.	DF
CURSO DE BASIC 4	JCS INF.	DF	QUIMICA	JCS INF.	DF	GRAFIX	MSX-SOFT	D
CURSO DE BASIC I	NEMESIS	F	REFRACOES	NEMESIS	DF	GRAPHIC ARTIST	MSX INF.	DFC
CURSO DE BASIC II	NEMESIS	F	SEGUNDO GRAU	MSX INF.	D	GRAPHIC ARTISTIC	PAULISOFT	DF
CURSO DE BASIC III	NEMESIS	D	SELVA DE PALAVRAS	JCS INF.	DF	GRAPHIC MASTER	MSX INF.	DFC
CURSO DE FRANCES	NEMESIS	F	STAR SEEKER	PAULISOFT	DF	GRAPHIC MASTER	MSX-SOFT	D
CURSO DE INGLIS (ESPANH)	NEMESIS	DF	TABUADA	MSX-SOFT	DF	GRAPHIC MASTER	NEMESIS	C
CURSO DE INGLIS 1	JCS INF.	DF	TAPETE MAGICO	NEMESIS	DF	GRAPHIC VIEW	PAULISOFT	D
CURSO DE OTICA	NEMESIS	DF	TESTE DE INTELIGENCIA	JCS INF.	DF	GRAPHICA ARTIST	MISC	D
CURVAS CIENTIFICAS	MSX-SOFT	D	THE MAP GAME	NEMESIS	DF	GRAPHICA MASTER	MISC	D
ELETRICIDADE	MSX-SOFT	D	TRANSFOR	MSX-SOFT	D	GREETINGS CARDS	NEMESIS	DF
ELETRICIDADE	NEMESIS	DF	TRIGONOMETRIA	NEMESIS	DF	HELLO! GRAPHICS	NEMESIS	DF
ENCANTO	JCS INF.	DF	(ESPANH)	NEMESIS	DF	HOT ARTE	MSX-SOFT	D
EUROGO	PAULISOFT	DF	ZOOLOGICA	NEMESIS	DFC	HOT ARTE	NEMESIS	DFC
EXERCICIOS DE FISICA	JCS INF.	DF	PROGRAMAS DE ENGENHARIA			IMPRIMEX	MSX-SOFT	D
FAST	PAULISOFT	D	ANALISE DE CIRCUITOS	NEMESIS	DF	JAY ART	NEMESIS	DF
FIGURAS E NUMEROS	NEMESIS	DFC	CALCULO DE OBRAS	MSX-SOFT	D	LETRAS	MSX-SOFT	D
FIGURAS GEOMETRICAS	JCS INF.	DF	CALCULOS ESTRUTURAS	NEMESIS	DF	LETRAS 16x16	MSX-SOFT	D
FIRST STEP	PAULISOFT	DF	EDTRONIC	PAULISOFT	DF	LETRAS 64x64	MSX-SOFT	D
FISICA	JCS INF.	DF	CIVIL	MSX INF.	DF	LETRASSET	NEMESIS	DF
GASES	JCS INF.	DF	ECONOMICA	MISC	D	MAGIC SET	PAULISOFT	DF
GASES 2	JCS INF.	DF	ECONOMICA	MSX-SOFT	D	MAGIC SET	NEMESIS	D
GEOGRAFIA	NEMESIS	DF	ECONOMICA	NEMESIS	DF	MSX CRAYON	NEMESIS	D
GEOLOGICA	NEMESIS	DFC	ELETRICA	NEMESIS	DF	MSX DESIGNER	MSX-SOFT	D
GEOMETRIA	JCS INF.	DF	ORCAMENTO DE OBRA	MSX-SOFT	D	MSX DRAW	MSX INF.	DF
GEOMETRIA 2	JCS INF.	DF	ORCAMENTO DE OBRAS	NEMESIS	DF	MSX PAGE MAKER	NEMESIS	D
INICIACAO A MATEM.	MSX INF.	D	EDITORES GRAFICOS			MSX PAGE MAKER	NEMESIS	D
LA ABEJA SABIA	PAULISOFT	DF	2D GRAPH	NEMESIS	DF	PONTS 1	NEMESIS	D
MACACO ACADEMICO	JCS INF.	DF	AACKODRAW	MISC	D	PONTS 2	NEMESIS	D
MAGIA	MSX-SOFT	D	AACKODRAW MSX	NEMESIS	DF	MSX PAGE MAKER	NEMESIS	D
MAGIA MSX	NEMESIS	DF	ARTE MSX	NEMESIS	DF	SHAPES 1	MSX INF.	D
MAGO VOADOR	JCS INF.	DF	BUG-ARTE	BUCANEER	DF	MSX PRESS	SOFTNEW	D
MAGO VOADOR 2	JCS INF.	DF	CAD MSX (3D)	SOFTWR	D	MSX VIDEO GRAPHICS	SOFTNEW	D
MAGO VOADOR I	PAULISOFT	DF	CARTOON	MSX-SOFT	DF	MSX-DESIGNER	MSX-SOFT	D
MAGO VOADOR II	PAULISOFT	DF	CHEESE	MSX-SOFT	DF	MTA GRAFIX	PAULISOFT	DF
MAIOR MENOR	JCS INF.	DF		PAULISOFT	DF	NEW ART	PAULISOFT	DF
						NEW ART	MSX-SOFT	D

PACOTE DE LETRAS	MSX INF.	D	MUSIC EDITOR (MUE)	NEMESIS	DFC	DIGITAL BOOK	MSX-SOFT	D
PACOTE DE TELAS	MSX INF.	D	MUSIC STUDIO	MSX INF.	DF	DINAMIC AIDED MEMORY	NEMESIS	DF
PENCIL	MISC	D	MUSIC STUDIO	MSX-SOFT	D	DUAD MSX	MSX-SOFT	D
PENCIL DESIGNER	MSX INF.	DF	MUSIC STUDIO G7	PAULISOFT	DF	EFERIMIDADES		
PICASSO	NEMESIS	DF	MUSICAS	MSX-SOFT	D	PLANETARIAS	NEMESIS	DF
PICTURE	PAULISOFT	DF	MUSIX	MSX-SOFT	D	ESTATISTICA	MISC	D
PICTURE	MSX-SOFT	D	ORGAO ELETRONICO	MSX INF.	DF	ESTATISTICA	NEMESIS	DF
PICTURE	NEMESIS	DF	PACOTE	MSX INF.	D	EXPERT	MSX-SOFT	D
PRINT 40	MSX-SOFT	D	PHILLIPS MUSIC CREATOR	NEMESIS	D	FAMILIAL BUDGET	NEMESIS	DF
PRINT DEMO	NEMESIS	DF	PIANO	NEMESIS	DF	FILME	MSX-SOFT	D
PRINT GRAPHI	NEMESIS	DF	PINTOR	NEMESIS	DF	FINANCA DOMESTICA	MSX-SOFT	D
PRINT LAB	NEMESIS	DF	RITMO-BOX	NEMESIS	DF	FINANÇAS DOMESTICAS	PAULISOFT	DF
PRINT MASTER	NEMESIS	D	SAM VOICE SINTETIZER	MSX INF.	DF	GASTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D
PRINT SEXY SHOP	MSX-SOFT	D	SINTETISADOR	MSX INF.	DF	GERENCIA DOMESTICA	MSX-SOFT	D
PRINT X PRESS	MSX-SOFT	D	SONY MUSIC STUDIO G7	NEMESIS	DF	I CHING	MSX INF.	DF
PRINT X PRESSEX	NEMESIS	D	SOUND	PAULISOFT	D	I CHING	PAULISOFT	DF
PRINTXPRESS	JCS INF.	DF	SOUND	MSX-SOFT	D	I CHING	NEMESIS	DF
PRINT-X- PRESS	MISC	D	SOUND GENERATOR I	NEMESIS	DF	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	NEMESIS	DF
PRINTER	MSX-SOFT	D	SPEAKER	MSX-SOFT	D	KALEIDOSCOPIO DIGITAL	PAULISOFT	DF
PRINTER SEX SHOP	NEMESIS	DF	STUDY G7	MISC	D	LISTA TELEFONICA	MSX INF.	D
PROGRAMAS DE IMPRESSAO	MSX INF.	D	SUPER SYNTH	PAULISOFT	DF	LOTO	PAULISOFT	DF
QUICK DRAW	NEMESIS	F	SUPER SYNTH	MISC	D	LOTO 1	MSX-SOFT	D
SISTEMA DE DESENJO	NEMESIS	DF	SUPER SYNTH	MSX-SOFT	D	LOTO 2	MSX-SOFT	D
SISTEMA AQUARELA	PAULISOFT	D	SUPER SYNTH	NEMESIS	DFC	LOTO II	PAULISOFT	D
SONY GRAPHICS	NEMESIS	DF	TALKER	MISC	D	MAGIA	PAULISOFT	DF
SONY CREATOR	NEMESIS	DF	THE PSG MUSIC WRITER	NEMESIS	DFC	MAPA ASTRAL	MSX-SOFT	D
SPRITE MAKER	PAULISOFT	DF	TOQUE	MSX-SOFT	D	MINI CONTROLLER	PAULISOFT	D
SPRITE MAKER	MSX-SOFT	D	TOQUE!	NEMESIS	DF	MR. GURU	NEMESIS	D
SPRITE MASTER	NEMESIS	D	WILAM MUSIC BOX	PAULISOFT	DF	MSX DUAD	NEMESIS	D
SPRITE STUDIO	NEMESIS	DF	WILAM THE MUSIC BOX	NEMESIS	D	MSX PROBE	NEMESIS	DF
SUPER DRAW	NEMESIS	DF				MSX TEL	MSX-SOFT	D
SUPER PRINTER I	PAULISOFT	D	PROGRAMAS PESSOAIS			ORCAMENTO DOMESTICO	MSX INF.	DFC
T-GRAFH TOSIIIBA	NEMESIS	DF	AGENDA	PAULISOFT	D	ORCAMENTO DOMESTICO MISC		D
T-PAINT	PAULISOFT	DF	AGENDA ALARME	MSX-SOFT	D	ORCAMENTO DOMESTICO MSX-SOFT		D
T-PAINTER TOSIIIBA	NEMESIS	DF	AGENDA DIARIO	MSX-SOFT	D	ORCAMENTO DOMESTICO NEMESIS		DF
TELAS	MSX-SOFT	D	AGENDA DIGITAL	NEMESIS	DF	POETA	MSX-SOFT	D
THE DESIGNERS PENCIL	NEMESIS	DF	AGENDA ELETRONICA	MSX INF.	DF	PROPAGANDA	MSX-SOFT	D
THE MAGIC PAINT	NEMESIS	DF	AGENDA ELETRONICA	MISC	D	PROPAG. ELETRONICA	MISC	D
YAMAHA ARTISTS	NEMESIS	DF	AGENDA MSX	NEMESIS	DF	PROPAG. ELETRONICA I	BUGANEER	
YAMAHA GRAPHIC	MSX-SOFT	D	AGENDA TELEPHONE	MSX-SOFT	D		SOFTWR	D
ARTISTS	NEMESIS	DF	AGENDAS DOMESTICA	DRAWLINE	DF	PROPAG. ELETRONICA II	BUGANEER	
			ARQUIVO DOMESTICO	PAULISOFT	DF		SOFTWR	D
			ASTRO	MSX-SOFT	D	PSYCHEDELIA	NEMESIS	DF
PROGRAMAS EDITORES DE MÚSICA			ASTROGALC	MSX INF.	DF	SENA	PLAN-SOFT	F
BUC-COMPOSER	MSXSOFT	D	ASTROGALC	PAULISOFT	DF	SORTE!	NEMESIS	F
BUC-COMPOSER	BUGANEER	D	ASTROGALC	NEMESIS	DF	STAR SEEKER	MSX-SOFT	D
SOFTWR			BIBLIOTECA	MSX-SOFT	D	STAR SEEKER	NEMESIS	DF
BUC-SYNTH	BUGANEER	D	BINGO E LOTO	NEMESIS	DF	SUPER LOTO	NEMESIS	DF
	SOFTWR	D	BIORRITMO	PAULISOFT	DF	VIDEO TEXTO	MSX INF.	DFC
COMPOSITOR	PLAN-SOFT	F	BUC-ASTRAL	BUGANEER	D	VIDEO TEXTO	MSX-SOFT	D
COMPOSITOR	PAULISOFT	DF						
COMPOSITOR	MSX-SOFT	DF	CALENDARIO	MSX-SOFT	D	PROGRAMAS DE JOGOS		
COMPOSITOR ELETR.	NEMESIS	DF	CALENDARIO PERPETUO	NEMESIS	DF	007-A VIEW TO A KILL		DF
DISK VOICE	NEMESIS	DF	CATALOGO	MSX-SOFT	D	007-THE LIVING DAYLIGHTS		DF
ED MUSIC	JCS INF.	DF	CHIECK UP	MSX-SOFT	D	10 YARD FIGHT		DFC
EDITOR DE MUSICA	MSX INF.	DF	CHIECK UP	NEMESIS	DF	10TH FRAME		DF
EDMUS	PAULISOFT	DF	CLASSIFICADOR	MSX-SOFT	D	3D BOMBERMAN		DFC
EDMUS	MISC	D	COMBINACAO	MSX-SOFT	D	3D KNOCKOUT		DF
ELETRIC SOUND STUDIO	NEMESIS	D	CONTAB. DOMESTICA	PAULISOFT	DF	3D WATER DRIVE		DFC
EMU	XSW	D	CONTROLE VOO	MSX-SOFT	D	4X4 OFF ROAD RACING		DF
EMU	MSX-SOFT	D	CORPO HUMANO	MSX-SOFT	D	7 CARD STUD POKER		DF
MASTER VOICE	PAULISOFT	DF	CORPO HUMANO	NEMESIS	DF	737 FLIGHT SIMULATOR		DF
MASTER VOICE	MSX-SOFT	D	CUSTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D	ABU SIMBEL PROFANATION		DF
MASTER VOICE	NEMESIS	F	DATILOGRAFIA	MSX INF.	DF	ACE OF ACES		DF
MSX MUSIC	PAULISOFT	DF	DATILOGRAFIA	NEMESIS	D	ACROBATA		DF
MSX VOICE	MSX-SOFT	D	DIETA (EM ALEMAO)	NEMESIS	D	ACTION PANDA		DF